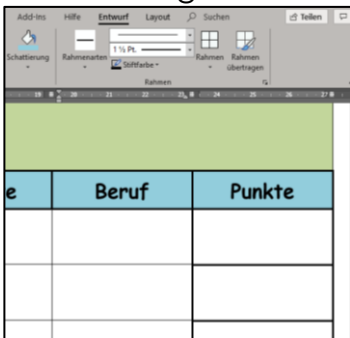


Dokumentgestaltung: Stadt-Land-Fluss

1.	Öffne ein leeres Dokument und speichere es gleich unter den Dateinamen (Spielvorlage_Stadt-Land-Fluss) ab.	<input type="checkbox"/>							
2.	Stelle deine Datei auf Querformat und die Seitenränder auf „schmal“ um.	<input type="checkbox"/>							
3.	Schreibe in die Fußzeile deinen Namen, deine Klasse und das heutige Datum.	<input type="checkbox"/>							
4.	Erstelle eine Tabelle mit 7 Spalten und 11 Zeilen.	<input type="checkbox"/>							
5.	<p>Ändere die Zeilenhöhe wie folgt:</p> <table border="1"> <tr> <td>1. Zeile</td> <td>2 cm hoch</td> </tr> <tr> <td>2. Zeile</td> <td>1 cm hoch</td> </tr> <tr> <td>restliche Zeilen</td> <td>1,5 cm hoch</td> </tr> </table>	1. Zeile	2 cm hoch	2. Zeile	1 cm hoch	restliche Zeilen	1,5 cm hoch	<input type="checkbox"/>	
1. Zeile	2 cm hoch								
2. Zeile	1 cm hoch								
restliche Zeilen	1,5 cm hoch								
6.	<p>Verbinde die Zellen der ersten Zeile miteinander und beschrifte die Tabelle wie folgt:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td colspan="7">Stadt – Land - Fluss</td> </tr> </table> <p>Formatiere die Zeile: (Schriftart: Century Gothic, Schriftgröße: 22 pt., Großbuchstaben, Position: mittig zentriert, Schattierung: Olivgrün, Akzent 3)</p>	Stadt – Land - Fluss							<input type="checkbox"/>
Stadt – Land - Fluss									
7.	<p>Beschrifte die zweite Zeile der Tabelle wie folgt:</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <td>Stadt</td> <td>Land</td> <td>Fluss</td> <td>Tier</td> <td>Pflanze</td> <td>Beruf</td> <td>Punkte</td> </tr> </table> <p>Formatiere die Zeile: (Schriftart: Comic Sans MS, Schriftgröße: 16 pt., fett, Position: mittig zentriert, Schattierung: Aquamarine, Akzent 5)</p>	Stadt	Land	Fluss	Tier	Pflanze	Beruf	Punkte	<input type="checkbox"/>
Stadt	Land	Fluss	Tier	Pflanze	Beruf	Punkte			
8.	<p>Formatiere die Rahmenlinien wie folgt:</p>  <p>Zweite Zeile: Linienstärke 1 ½ pt Letzte Spalte ab der 2. Zeile: Linienstärke 1 ½ pt</p>	<input type="checkbox"/>							
9.	Vergleiche deine Lösung mit der Musterlösung. Verbessere Fehlendes.	<input type="checkbox"/>							
10.	Für fleißige: Gestalte eine zweite Spielvorlage. Formatiere diese nach deinem Gusto.	<input type="checkbox"/>							
11.	Speichere dein Ergebnis korrekt ab.	<input type="checkbox"/>							